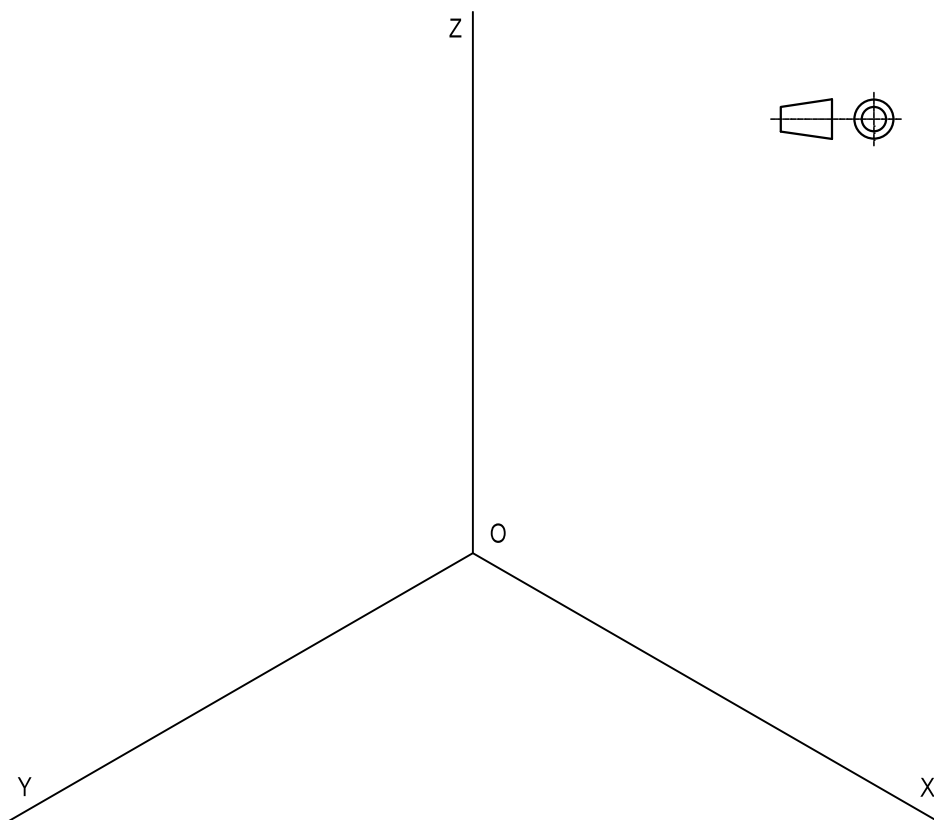
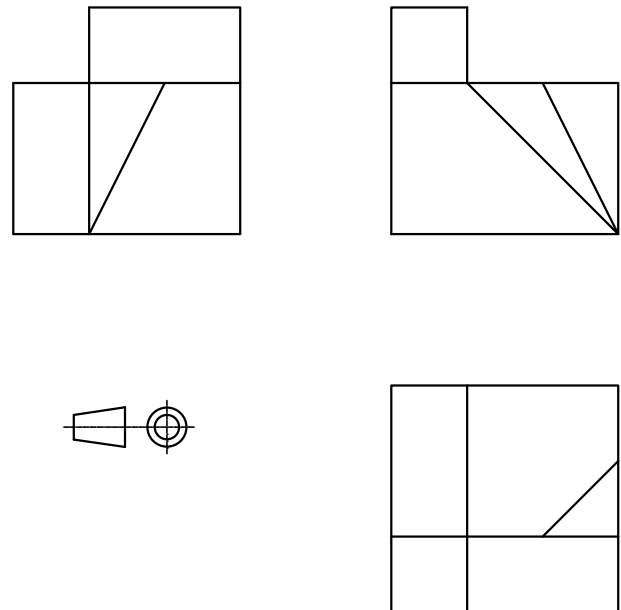


OPCIÓN B

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica a escala 2:1, según los ejes dados.



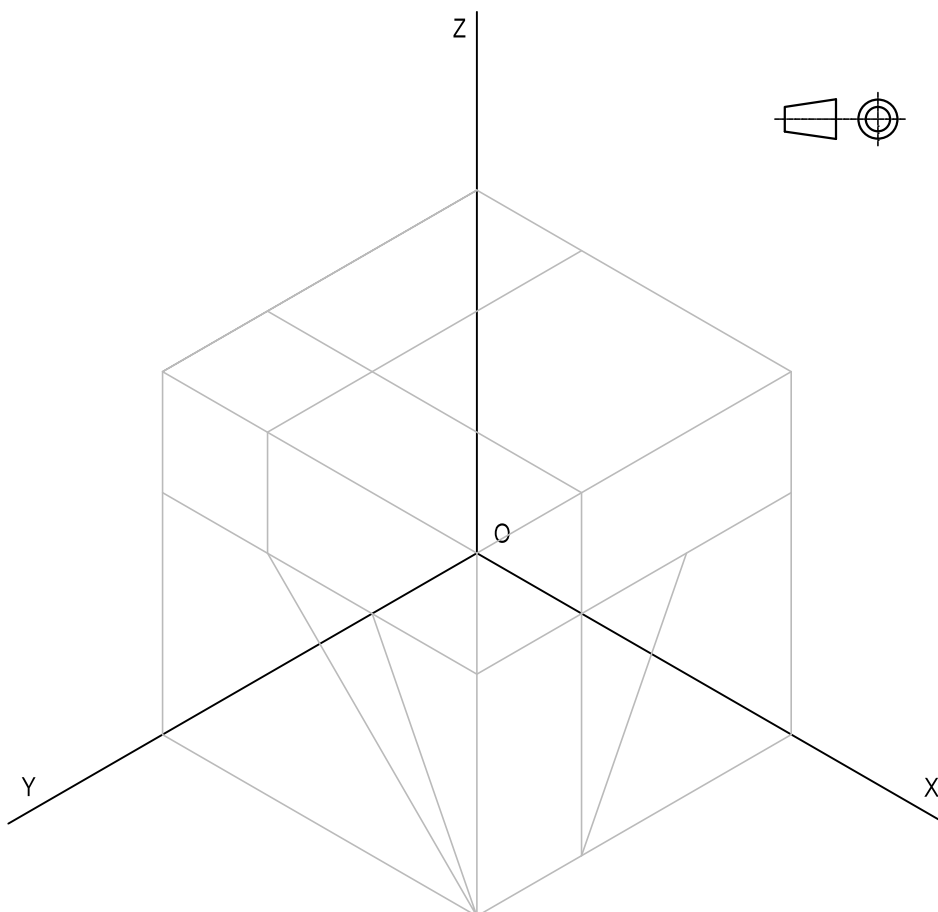
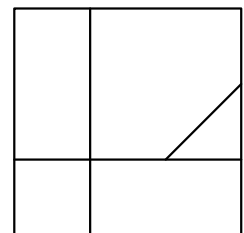
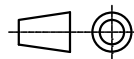
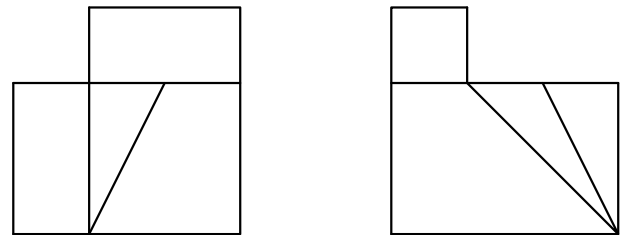
Aplicación escala:	0,5 puntos
Aplicación coeficiente :	0,5 puntos
Volúmenes inferiores:	2,0 puntos
Volumen superior:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	4,0 puntos

OPCIÓN B

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica a escala 2:1, según los ejes dados.



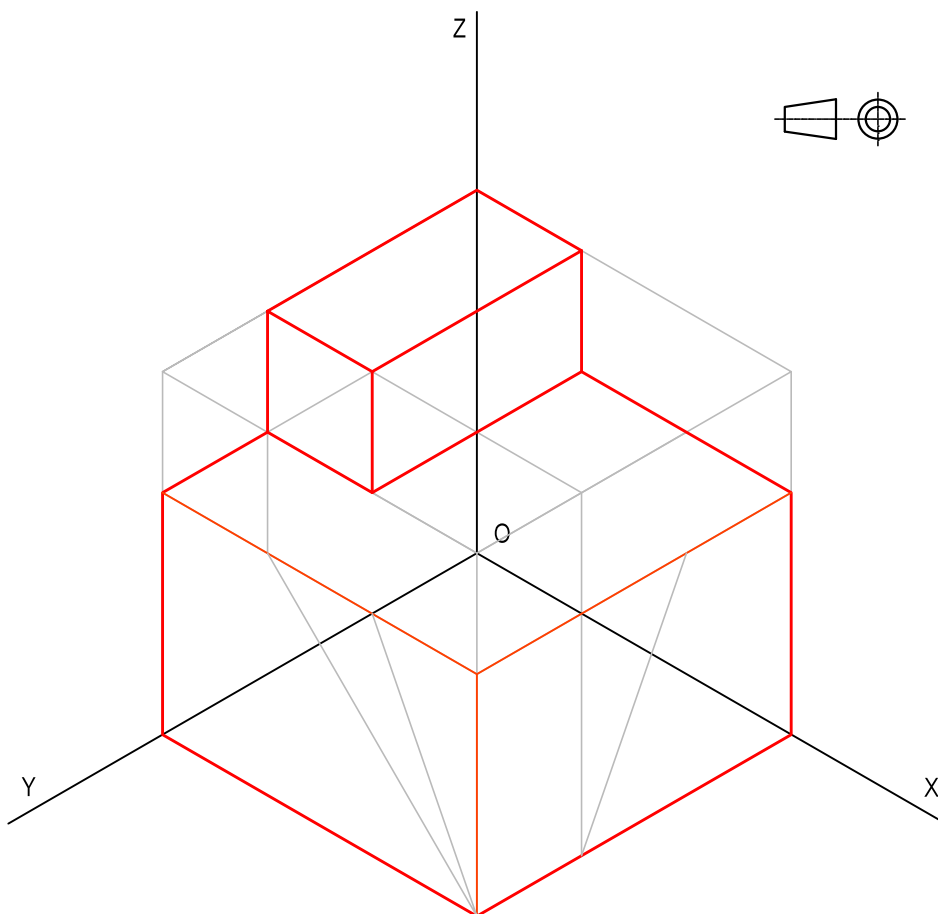
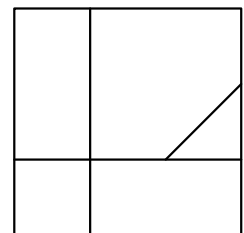
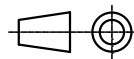
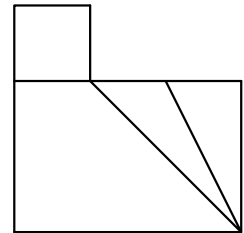
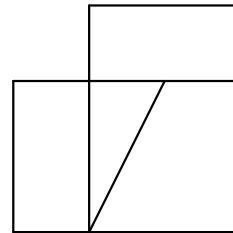
Aplicación escala:	0,5 puntos
Aplicación coeficiente :	0,5 puntos
Volúmenes inferiores:	2,0 puntos
Volumen superior:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	4,0 puntos

OPCIÓN B

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica a escala 2:1, según los ejes dados.



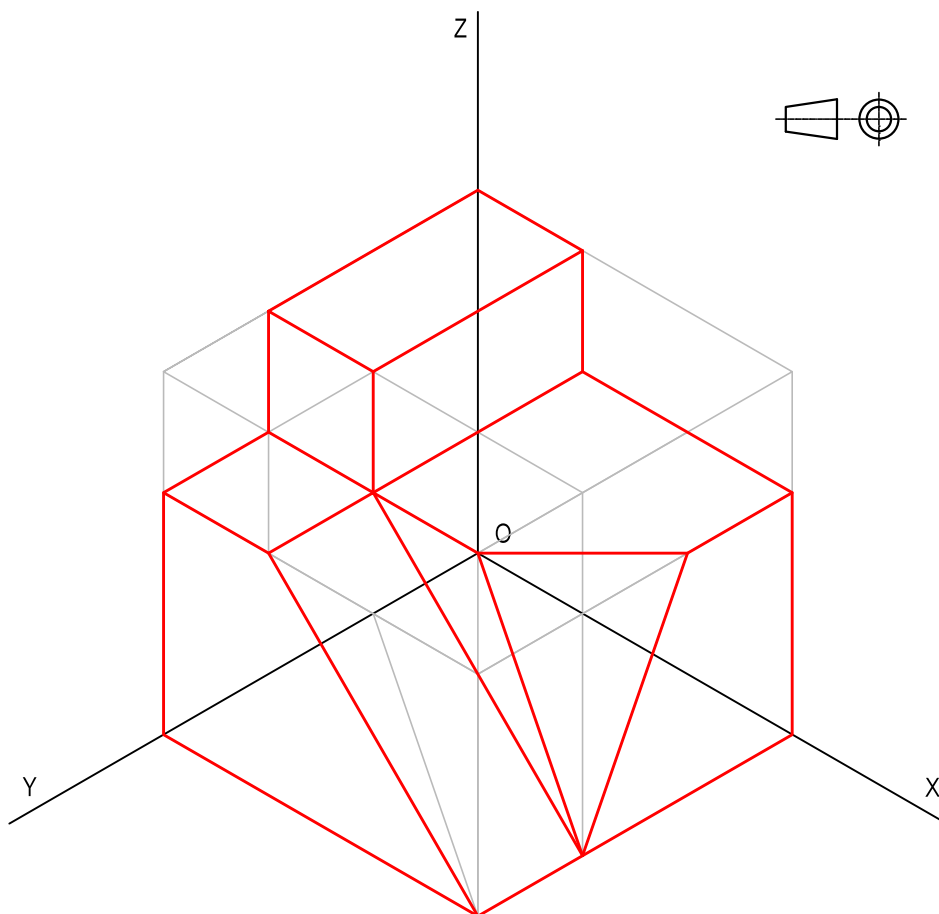
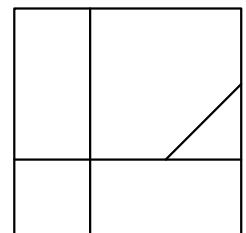
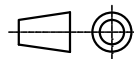
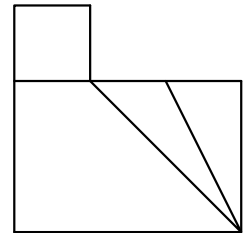
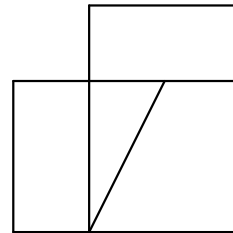
Aplicación escala:	0,5 puntos
Aplicación coeficiente :	0,5 puntos
Volúmenes inferiores:	2,0 puntos
Volumen superior:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	4,0 puntos

OPCIÓN B

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica a escala 2:1, según los ejes dados.



Aplicación escala:	0,5 puntos
Aplicación coeficiente :	0,5 puntos
Volúmenes inferiores:	2,0 puntos
Volumen superior:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	4,0 puntos